

TIME SCANNER

ST AND AMIGA INSTRUCTIONS

Escape the time-warp by clearing all four stages of the game. You may move between the Volcano stage, the Ruins stage and the Saqqarah stage by using the Time Tunnels, but to reach the final stage you must clear all three of these stages first... Control the flippers by using the left and right mouse buttons or SHIFT keys. You may nudge the ball by moving the mouse forwards or sideways, or by pressing the SPACE bar.

VOLCANO STAGE

Light the lamps which spell VOLCANO by flipping the ball up the transparent volcano lanes. When all the lamps are lit the Volcano will erupt.

RUINS STAGE

Drop balls into the COLLECT BALL hole in the centre of the top screen. When you have collected two balls and knocked down all targets, turning them red, you will be awarded a Fire Ball. If you succeed in dropping the Fire Ball into the COLLECT BALL hole the Ruins capsule will be destroyed.

SAQQARAH STAGE

Light the lamps which spell PYRAMID by knocking down the targets then drop the ball into the Triple ball hole to build up the pyramid.

LOADING INSTRUCTIONS

ATARI ST: Insert the disc in drive A and Switch on the computer

AMIGA: Turn on the computer and wait for the WORKBENCH prompt, then insert the game disc

LOADING DIFFICULTIES

We are always seeking to improve the quality of our product range, and have developed high standards of quality control to bring you this product. If you experience any difficulties whilst loading, it is likely to be a fault other than the product itself. We therefore suggest that you switch your computer off and repeat the loading instructions carefully, checking that you are using the correct set of instructions for your computer and software. If you still have problems, consult the User handbook that accompanied your computer or consult your software dealer for advice. In the case of continued difficulty and you have checked all of your hardware for possible faults, may we suggest that you return the game to the place of purchase.

Customer Enquiries/Technical Support 0734 310003
ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN

TIME SCANNER

INSTRUCTIONS; ST ET COMMODORE AMIGA

Evadez la distorsion du temps en complétant tous les quatre étages du jeu. Vous pouvez vous relayer entre l'étage du Volcan, l'étage des ruines et l'étage du Saqqarah en servant des Tunnels du temps, mais pour arriver au dernier étage, il faut d'abord compléter ces trois étages...

Les boutons droite de gauche et gauche de la souris ou les touches SHIFT contrôlent les flippers. Vous pouvez donner un petit coup à la balle en déplaçant la souris en avant ou de côté, ou en appuyant la barre d'espace.

ETAGE DU VOLCAN

Allumez les lampes qui épellent VOLCANO en donnant un petit coup à la balle vers les files du volcan. Quand toutes les lampes sont allumées, le volcan entrera en éruption.

ETAGE DES RUINES

Attrapez des balles dans le trou COLLECT BALLS au centre de l'écran en haut. Quand vous avez attrapé deux balles et renversé les cibles (ils deviendront rouge) vous gagnerez une boule de feu. Si vous réussirez à laisser tomber la boule de feu dans le trou COLLECT BALL la capsule des ruines sera détruite.

ETAGE SAQQARAH

Allumez les lampes qui épellent PYRAMID en renversant les cibles puis laissez tomber la balle dans le trou Triple Balle pour construire le pyramid.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

ATARI ST: Insérez le disque dans le lecteur de disques A et allumez l'ordinateur.

AMIGA: Allumez l'ordinateur et quand le message de guidage WORKBENCH paraît, insérez le disque du jeu.

DIFFICULTES DE CHARGEMENT

Nous cherchons constamment à améliorer la qualité de notre gamme de produits et nous avons développé des niveaux élevés de contrôle de qualité pour vous apporter ce produit. Si vous rencontrez des difficultés pendant chargement, il est improbable que la faute soit autre que le produit lui-même. Nous vous suggérons donc d'éteindre votre ordinateur et de suivre à nouveau et avec soin les instructions de chargement, en vérifiant que vous utilisez bien les instructions se rapportant à votre ordinateur et à votre logiciel. Si vous avez toujours des problèmes, consultez le manuel de l'utilisateur que vous avez reçu avec votre ordinateur ou demandez l'avis de votre fournisseur de logiciel. Si les difficultés persistent après que vous ayez vérifié tout votre hardware, nous vous suggérons de renvoyer le jeu à la maison où vous l'avez acheté.

Renseignements des clients/Assistance Technique 0734 310003
ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN, England

TIME SCANNER

ISTRUZIONI: ST E AMIGA

Scappa attraverso il tempo superando uno ad uno i 4 stadi del gioco. Puoi spostarti dallo stadio del Vulcano a quello delle Rovine o del Saqqarah usando le Gallerie del Tempo, ma per arrivare allo stadio finale devi per prima superare i prime tre stadi...

Controlla i flipper usando i due bottoni del mouse oppure i tasti SHIFT. Puoi dare una spinta alla pallina muovendo il mouse in avanti o di lato, o premendo la barra spaziatrice.

STADIO DEL VULCANO

Accendi le lampadine che compongono il nome VOLCANO spingendo la pallina sulle corsie trasparenti del Vulcano. Quando tutte le lampadine saranno accese, il vulcano erutterà.

STADIO DELLE ROVINE

Fai cadere le palline dentro i buchi COLLECT BALL (raccolgi palline) al centro dello schermo in alto. Quando riesci a raccogliere due palline e ad abbattere tutti i bersagli, facendoli diventare rossi, vinci una Palla di Fuoco. Se riesci a far cadere la Palla di Fuoco dentro il buco COLLECT BALL la capsula delle Rovine viene distrutta.

SAQQARAH

Fai accendere le lampadine della scritta PYRAMID facendo cadere tutti i bersagli, quindi fai cadere la pallina dentro il buco Triplo, in modo da costruire la piramide.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

ATARI ST: Inserire nel drive A il disco ed accendere il computer.

AMIGA: Accendere il computer, quindi inserire il disco del gioco.

TIME SCANNER

BEDIENUNGSANLEITUNG FÜR ST UND AMIGA

Entfliehen Sie dem Zeitsprung und klären Sie alle vier Spielstufen. Über die Zeittunnel können Sie sich zwischen der Vulkan-Stufe, der Ruinen-Stufe und der Saqqarah-Stufe hin und her bewegen, doch um zur letzten Stufe zu gelangen, müssen Sie zuerst diese drei Stufen erfolgreich beenden...

Die Steuerung der Flipper erfolgt mit Hilfe des linken und des rechten Mausknopfes oder mit den SHIFT-Tasten. Sie können dem Ball einen leichten Stoß geben, wenn Sie die Maus vorwärts oder seitwärts bewegen oder wenn Sie die LEERTASTE drücken.

VULKAN-STUFE

Bringen Sie die Lampen zum Aufleuchten, die VOLCANO buchstabieren, indem Sie den Ball die transparenten Wege des Vulkans hochschlagen. Wenn Sie alle Lampen zum Erleuchten bringen, bricht der Vulkan aus.

RUINEN-STUFE

Lassen Sie den Ball in das COLLECT BALL-Loch in der Bildschirmmitte fallen. Nachdem Sie Zwei Ball gesammelt und alle Ziele eingeschlagen haben, was diese rot aufleuchten läßt, erhalten Sie einen Feuerball. Wenn Sie den Feuerball erfolgreich im COLLECT BALL-Loch plazieren können, wird die Ruinen-Kapsel zerstört.

SAQQARAH-STUFE

Bringen Sie die Lampen zum Aufleuchten, die PYRAMID buchstabieren, indem Sie alle Ziele umschlagen, und lassen Sie den Ball dann in das dreifache Balloch fallen, um die Pyramide zu bilden.

LADEANWEISUNGEN

ATARI ST: Die Diskette ins Laufwerk A einschieben und den Computer anschalten.

AMIGA: Den Computer anschalten und auf den WORKBENCH-Bildschirm warten; dann die Spieldiskette einschieben.

LADESCHWIERIGKEITEN

Wir sind ständig bestrebt, die Qualität unserer Produkte zu verbessern und haben hohe Anforderungen in unserer Qualitätskontrolle entwickelt, bevor dieses Produkt Sie erreicht. Falls Sie Ladeschwierigkeiten feststellen, liegt es mit größter Wahrscheinlichkeit nicht an diesem Produkt. Wir raten Ihnen daher, Ihr Gerät auszuschalten und die Ladeanweisungen nochmals sorgfältig durchzulesen, nachdem Sie sichergestellt haben, daß Sie die richtige Gebrauchsanweisung für Ihren Computer und Ihre Software benutzen. Haben Sie immer noch Schwierigkeiten, so schlagen Sie in Ihrem Handbuch nach oder fragen Sie bei Ihrem Fachhändler um Rat. Sind die Probleme auch nach genauer Prüfung Ihres Geräts noch vorhanden, so empfehlen wir Ihnen, daß Sie das Spiel bei dem Händler wieder abgeben, wo Sie es gekauft haben.

Kundenanfragen/Technische Unterstützung 0734 310003
ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN, England